



WWW.GAMEJAMCORDOBA.COM
INFO@GAMEJAMCORDOBA.COM
TWITTER.COM/GAMEDEVCOBA
FACEBOOK: GAME JAM CORDOBA
GROUPS.GOOGLE.COM/GROUP/GAMEJAMCORDOBA

LA GLOBAL GAME JAM 2010 INICIA EN 10 DÍAS EN FAMAFA

FaMAF Es La Sede Cordobesa Del Evento Mundial de Desarrollo Que Se Realiza en Más de 125 Ciudades

CÓRDOBA, ARGENTINA – 18 de Enero, 2009 – La Global Game Jam™ (GGJ) un evento de Asociación Internacional de Desarrolladores de videojuegos (IGDA), hoy anunció que la cuenta regresiva para la Global Game Jam 2010 ha comenzado oficialmente a menos de 240 horas de su inicio. El evento más importante de promoción del trabajo en equipo y el desarrollo internacional de video juegos ha crecido con más de 129 sedes, haciéndose más global cada día y en Córdoba se realizará en Facultad de Matemática, Astronomía y Física (FaMAF).

"Mientras se acerca la fecha de la Global Game Jam 2010, cualquier interesado debería ir preparándose y poniéndose en contacto con su sede local, inscribiéndose y visitando el sitio para responder cualquier pregunta de ultimo momento que pueda tener," dijo Susan Gold, fundadora de la Global Game Jam. "El evento esta abierto a cualquier persona interesada en formar parte de un equipo y crear un juego."

La GGJ 2010 se realizará entre el 29 y el 31 de enero en más de 37 países en el mundo, incluyendo: Argentina, Australia, Belgica, Brasil, Canada, Dinamarca, Estados Unidos, Reino Unido, Finlandia, Francia, Alemania, Irlanda, Israel, Italia, Japon, Lituania , Mexico , Los Países Bajos, Nueva Zelanda, Noruega, Filipinas, Polonia, Portugal, Qatar, Escocia, Sud Africa, India, Corea del Sur, España, Suiza, Turquía, Venezuela y Colombia.

La sesión cordobesa, denominada "Game Jam Córdoba" espera albergar a más de 40 programadores, artistas y diseñadores de videojuegos y formar nuevos lazos de colaboración y amistad en el entorno del desarrollo lúdico local.

La FaMAF provee al evento sus instalaciones y conexión a Internet, facilitando la asistencia de un mayor número de participantes, al estar ubicada en una zona central y contar con los requisitos tanto técnicos como de seguridad, indispensables para un evento de este tipo.

Las Game Jams fomentan la innovación y la experimentación por parte de los desarrolladores de todo el mundo. Si alguna vez quisiste hacer un juego, ser parte de un equipo, o salir fuera de los métodos convencionales de trabajo, entonces este evento es para vos. Se basa en crear juegos, y en la GGJ cada miembro es parte de un experimento de creatividad global. Las Game Jams no son para débiles, son dos días de trabajo duro, experimentación, poco sueño, colaboración, hacinamiento, nuevos amigos, grandes ideas, risas, problemas técnicos y pasar un buen rato.

Todo el mundo recibe las mismas consignas y reglas para hacer juegos, y es asombroso cuan diferentes y culturalmente diversos seran los juegos producidos. La "Nordic Game Jam" (<http://nordicgamejam.org>, Dinamarca) es el evento principal de la GGJ. El objetivo es proveer un vehículo para desarrolladores profesionales, estudiantes y amateurs para reunirse y tener una experiencia increíble en colaboración e



WWW.GAMEJAMCORDOBA.COM
INFO@GAMEJAMCORDOBA.COM
TWITTER.COM/GAMEDEVCOBA
FACEBOOK: GAME JAM CORDOBA
GROUPS.GOOGLE.COM/GROUP/GAMEJAMCORDOBA

ingenio. La GGJ encaja perfectamente en la misión de la Asociación Internacional de Desarrolladores de Juegos, "Conectar miembros con sus pares y promover el desarrollo profesional." Un Game Jam no es una competencia, es un espacio único para las ideas, donde a veces las cosas funcionan, y a veces no.

Para más detalles sobre como ser anfitrión en tu ciudad o pueblo, ingresa al sitio de la Global Game Jam: <http://www.globalgamejam.org>

Para más detalles sobre la Game Jam en Córdoba, pueden entrar al sitio web en: <http://gamejamcordoba.com>

Sobre la Global Game Jam™

La Global Game Jam™ (GGJ) fue establecida en 2009 como un evento de la IGDA con gran éxito y atención por parte de los medios. Se cambiaron vidas, se crearon trabajos, se vendieron ideas y abundaron y oportunidades. La GGJ reúne a individuos talentosos y equipos alrededor del mundo y los une en un tema central, para el cual tienen 48 horas para crear su juego. Para más información sobre la Global Game Jam, incluyendo una base de datos de juegos descargables, fotos, y videos del evento de 2009, visite <http://globalgamejam.org>

###

Contacto:

Lucas Caro

info@gamejamcordoba.com

+54 351 5394966

+54 351 4604893

